|  |
| --- |
| **Questão 01 (5,0 pts.)** Crie um programa em Java que implemente a seguinte herança definida no Diagrama de Classes:    Crie um menu que permita as seguintes operações:  #########################  # 1-Cadastrar Doutor #  # 2-Agendar #  # 3-Consulta Agenda #  # 9-Sair #  #########################  Opcao:  Crie dois Funcionarios no programa principal e suas respectivas agendas:  Funcionario medico=null, psicologo=null;  ArrayList<Consultas> agendaMedico = new ArrayList<Consultas>();  ArrayList<Consultas> agendaPsicologo = new ArrayList<Consultas>();  Implemente, para cada uma das operações, um método estático que resulte nas respectivas operações de Cadastrar um Doutor (médico ou psicólogo), um método estático para agendar uma consulta na agenda de um dos Funcionários e um método para imprimir os dados dos Funcionários e suas respectivas agendas.  Observação 1: implementem SOMENTE os métodos descritos no diagrama de classes.  Observação 3: Quando forem imprimir usem Downcasting se precisarem, e testem se os arraylists estão ou não **vazios**. Podem usar VETORES no lugar dos ArrayLists  Observação 4: DICA – para imprimir, utilize os métodos GET.  MTFBWY! (May The Force Be With You!) |